



ESTADO DE SERGIPE  
FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE DE CARMÓPOLIS  
PREGOEIRA E EQUIPE DE APOIO

AVISO DE LICITAÇÃO  
PREGÃO ELETRÔNICO Nº 13/2022

O Fundo Municipal de Saúde de Carmópolis, por intermédio de sua Pregoeira e sua Equipe de Apoio, instituída pela Portaria nº 02, de 04 de Janeiro de 2022, torna público, para conhecimento dos interessados, que se encontra aberto processo licitatório na modalidade acima especificada e conforme informações a seguir:

**Objeto:** Aquisição de equipamentos de áudio e vídeo (microfones, caixa de som e retroprojetor), bem como a aquisição de cama elástica mini jump profissional, para serem utilizados no Programa Academia da Cidade, visando atender as necessidades da Secretaria Municipal de Saúde do município de Carmópolis/SE.

**FIM DE ACOLHIMENTO DAS PROPOSTAS COMERCIAIS E ABERTURA DA SESSÃO DO PREGÃO ELETRÔNICO: Dia 19/04/2022, às 08h30min**

**LOCAL:** site do LICITANET: [www.licitanet.com.br](http://www.licitanet.com.br)

**TIPO:** MENOR PREÇO POR ITEM

**DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:**

U. O. 26043 - Fundo Municipal de Saúde

P.A. 2050 - Manutenção da Academia de Saúde

C.E. 4490.52.00.00 - Equipamentos e material Permanente

F.R. 1214 - Transferências Fundo a Fundo de Recursos do SUS provenientes do Governo Federal - Bloco de Custeio das Ações e Serviços Públicos de Saúde

**BASE LEGAL:** Lei nº 10.520, de 17 de julho de 2002 que é subsidiada pela Lei nº 8.666, de 21 de Junho de 1993, observada a Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006 e redação dada pela Lei 147/2014, Decreto Municipal nº 3867 de 30 de setembro de 2020 e Lei nº 8.078/90 (Código de Defesa do Consumidor)

**PARECER JURÍDICO:** 23/2022

O Edital encontra-se à disposição dos interessados, no site da Prefeitura Municipal de Carmópolis: [www.carmopolis.se.gov.br](http://www.carmopolis.se.gov.br) e no site do LICITANET: [www.licitanet.com.br](http://www.licitanet.com.br), **Contatos fone: 079-3277-1210/ 3277-1281.**

Carmópolis/SE, 05 de abril de 2022.

**RENIVA PASSOS OLIVEIRA**  
Pregoeira Oficial