



ESTADO DE SERGIPE  
PREFEITURA MUNICIPAL DE JAPOATÃ  
COMISSÃO DE LICITAÇÃO – PREGÃO ELETRONICO

**AVISO DE EDITAL**  
**PREGÃO ELETRONICO Nº 028/2023/PMJ/SRP**

O MUNICÍPIO DE JAPOATÃ, através de sua pregoeira **LUCIMARA VALENTIN DOS SANTOS**, designada pela Portaria nº. 07 de 10 de janeiro de 2023, torna público para conhecimento de quem possa interessar que no site **[www.licitanet.com.br](http://www.licitanet.com.br)**, estará recebendo, por meio eletrônico, as propostas relativas ao **Pregão eletrônico nº 028/2023/PMJ/SRP** que tem como objeto registrar preços visando contratação de empresa para fornecimento com instalação dos equipamentos de academia ao ar livre e parque infantil para as necessidades destinada da demanda de emenda parlamentar entre outras, conforme especificações constantes do Anexo I – Termo de Referência

**Data para recebimento final das propostas: 9h00min do dia 13/12/2023(trze de dezembro de dois mil e vinte e três), horário de Brasília;**

**início da sessão: às 9h30min do dia 13/12/2023(trze de dezembro de dois mil e vinte e três), horário de Brasília;**

**PARECER JURIDICO: 220/2023.**

**BASE LEGAL:** Este procedimento licitatório obedecerá, integralmente, Lei nº. 10.520/02 e Decretos Municipal nº 15/2021 e 10/2013, e da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006, alterada pela Lei Complementar nº 147 de 07 de Agosto de 20104, aplicando-se, subsidiariamente, a Lei nº 8.666, de 21 de junho de 1993.

O Edital e seus anexos estarão disponíveis nos sites **[www.japoata.se.gov.br](http://www.japoata.se.gov.br)** e **[www.licitanet.com.br](http://www.licitanet.com.br)** e demais informações na sala da Comissão Permanente de Licitação, situada à Praça da Matriz nº 467 – Centro - CEP 49.950-000 Japoatã/Sergipe, de Segunda-feira à Sexta-feira, em dias de expediente, no horário das 08:00h às 14:00h, ou através do e-mail: **[licitacaojapoata1@gmail.com](mailto:licitacaojapoata1@gmail.com)**.

Japoatã/SE, 30 de novembro de 2023.

**Lucimara Valentin dos Santos**  
Pregoeira