



ESTADO DE SERGIPE
FUNDO MUNICIPAL SAÚDE DE NOSSA SENHORA APARECIDA
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS ADMINISTRATIVOS

AVISO DE LICITAÇÃO
PREGÃO PRESENCIAL N° 03/2020

A PREGOEIRA JUNTAMENTE COM A EQUIPE DE APOIO DA PREFEITURA MUNICIPAL DE NOSSA SENHORA APARECIDA, ESTADO DE SERGIPE, designada pela Portaria n° 02/2020 de 02 de Janeiro de 2020, em atendimento as disposições legais e a Resolução n° 257/2010, do Tribunal de Contas do Estado de Sergipe – TCE torna público para conhecimento de todos, a realização de licitação, na modalidade acima especificada, e mediante informações a seguir:

OBJETO: AQUISIÇÃO DE EQUIPAMENTOS/MATERIAL PERMANENTES DESTINADOS PARA SUPRIR A DEMANDA DAS UNIDADES BÁSICA DE SAÚDE DESTE MUNICÍPIO, CONFORME DESCRITO NA PROPOSTA N° 11497.605000/1170-01 E ESPECIFICAÇÕES DESCRITAS NO ANEXO I, DO EDITAL.

DATA DE RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS: 13h00min do dia 20 de Fevereiro de 2020.

TIPO DE LICITAÇÃO: MENOR PREÇO POR ITEM.

VIGÊNCIA DO CONTRATO: 12 meses após sua assinatura.

CLASSIFICAÇÃO ORÇAMENTÁRIA: FONTE DE RECURSOS: 0103 - FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE - PROJETO/ATIVIDADE: 10.301.0007.2.049 – AÇÕES VOLTADAS PARA ATENÇÃO BÁSICA EM SAÚDE – 449.52.00 – EQUIPAMENTOS E MATERIAL PERMANENTE, FR 215.

LOCAL: Prefeitura Municipal de Nossa Senhora Aparecida.

BASE LEGAL: Lei 10.520/2002, Lei Complementar 123/2006 alterada pela Lei 147/2014, Decretos Municipais n° 10/2011 e subsidiariamente a Lei n° 8.666/93 e posteriores alterações.

INFORMAÇÕES: O Edital, e informações complementares encontra-se a disposição dos interessados na sala de Licitações, no prédio da Prefeitura Municipal de Nossa Senhora Aparecida, situada a Avenida Abdon José Barreto, n° 1223 – Centro, Nossa Senhora Aparecida/SE, de segunda-feira à sexta-feira, em dias de expediente, no horário de 08h00min as 12h00min, pode ser solicitado ainda pelo e-mail: licitacao.pmnsa@hotmail.com, maiores informações pelo telefone (79) 3483-1212.

Nossa Senhora Aparecida/SE, 06 de Fevereiro de 2020.

DAIANE DE LIMA SANTANA
Pregoeira Oficial