



ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOQUIM

AUDIÊNCIA PÚBLICA:
LDO 2018 / LOA 2018
PPA 2018 a 2021

FORMULÁRIO DE SUGESTÕES / RECLAMAÇÕES

SUGESTÃO | ELOGIO | RECLAMAÇÃO

- Área de esporte e lazer.
 - Reforma do mercado e pagar as divisões corretas para consultório médico, a sala de enfermagem, recepção e a sala de aula.
 - Calçamento.
 - Melhoramento das estradas das latas rurais.
 - Reforma na casa de farinha (motor e forno)
 - Praça antecâmara
- Colônia Boquim - (79) 9678-7780

Boquim/SE, 01 de junho de 2017.

Assinatura (opcional):

Sinvaldo Mendes dos Santos

998890107



ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOQUIM

AUDIÊNCIA PÚBLICA:
LDO 2018 / LOA 2018
PPA 2018 a 2021

FORMULÁRIO DE SUGESTÕES / RECLAMAÇÕES

SUGESTÃO | ELOGIO | RECLAMAÇÃO

1. Enquadrar: na LDO e LDO de 2018 previsão orçamentária para aquisição de novo Carro Baixo para Transportar Alimentação Escolar;
2. Disponibilizar no site da Prefeitura cópias dos Projetos de Lei: LOA, LDO e PPA (2018/2021) com seus diagnósticos e Anexos (e após aprovação disponibilizar a eles);
3. Construção de Escola para Creche, Pré-Escolar que atendam as Comunidades dos Conjuntos José Barbosa, São José e Idalberto de Oliveira;
4. Construção de quadra poliesportiva que atenda as comunidades dos Conjuntos José Barbosa, S. José e Idalberto

Boquim/SE, 01 de junho de 2017

Assinatura (opcional):

José de Jesus Santo



ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOQUIM

AUDIÊNCIA PÚBLICA:
LDO 2018 / LOA 2018
PPA 2018 a 2021

FORMULÁRIO DE SUGESTÕES / RECLAMAÇÕES

SUGESTÃO | ELOGIO | RECLAMAÇÃO

1 - Construção de uma escola com 12 salas na região do povoado Olhos D'Água. 2. Contenha quadra de esporte, pista de ~~atletismo~~ atletismo, etc.

2 - Atendimento médico diariamente na região que se localiza o posto da Taboca.

3 - Implantação de uma maternidade pública municipal.

4 - Implementação de uma política rural para incentivar a diversificação de ~~os~~ produtos agrícolas.

Boquim/SE, 01 de junho de 2017

Assinatura (opcional):

Adilson Ribeiro Lima